

Zaxxon 3-D

O inimigo construiu bases militares fortificadas nas mais distantes regiões do espaço sideral. Só há uma entrada e, também, uma única saída...

E eis a missão que você recebeu: infiltrar-se nas defesas do inimigo e destruir suas naves espaciais!

Requer
uso dos
óculos 3D



TEC TOY



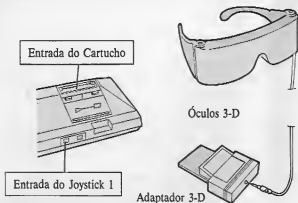
Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

O Zaxxon 3-D é um um jogo de última geração desenvolvido para ser utilizado com o Joystick e os óculos especiais 3-D, que lhe dão uma espetacular visão TRIDIMENSIONAL! Siga as instruções abaixo e veja o Zaxxon 3-D criar vida!

1. Certifique-se de que o Master System está desligado.
2. Coloque o Adaptador 3-D na entrada 3-D no console do Master System. Em seguida, ligue o plugue dos Óculos 3-D no Adaptador 3-D.
3. Coloque, cuidadosamente, o cartucho Zaxxon 3-D no console do Master System. (Veja a figura na página seguinte.)
4. Ligue o Master System. Se nenhuma imagem aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado ou se o Master System está bem ligado ao televisor.
5. Coloque o plugue do Joystick 1 na entrada do Joystick 1 do console do Master System. (Veja a figura na página ao lado.)
6. Experimente os Óculos 3-D. Se não enxergar em três dimensões, verifique se o plugue dos óculos está bem colocado no Adaptador 3-D, ou se este está bem ligado ao Master System.

7. Para começar, aperte o Botão 1. Se nada acontecer, verifique se o Joystick está bem ligado no console do Master System. Lembre-se de que a entrada do Joystick 1 é a da esquerda.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o Master System estiver ligado!



O Efeito Tridimensional

O incrível Efeito Tridimensional confere ao Zaxxon 3-D uma espantosa dimensão de desafio, transformando-o num jogo jamais visto até aqui. Eis por quê.

Normalmente, nós enxergamos as coisas em três dimensões por que cada um de nossos olhos vê o mesmo objeto, com uma ligeiríssima diferença de enfoque. Mas, como essas duas imagens se superpõem perfeitamente, pela posição dos

olhos, elas acabam formando uma única imagem tridimensional. O Zaxxon 3-D mostra, simultaneamente, duas imagens que, a olho nu, não se superpõem. Por isso, o que você vê assim na tela é tremido ou “borrado”.

Se, porém, você colocar os Óculos 3-D, verá uma imagem perfeita e tridimensional. Isso acontece porque as lentes de cristal líquido dos Óculos 3-D focalizam as duas imagens, superpondo-as e permitindo que seus olhos vejam uma só.

O resultado é fantástico: o Zaxxon 3-D se torna tão real que você passa a tomar parte na ação, colocando-se no centro dos acontecimentos!

O que é

O Zaxxon 3-D é uma verdadeira guerra nas estrelas. Dois mil anos de paz em nossa galáxia estão ameaçados, pois o Império Militar Vargan acaba de declarar guerra ao planeta Terra!

Os vargans são entes malignos e espertíssimos. Eles construíram, em pleno espaço sideral, uma poderosa linha de bases militares fortificadas e móveis, equipadas com reservatórios de combustível, baterias de canhões e mísseis teleguiados. E essas terríveis bases militares aproximam-se da Terra, preparando-se para cercá-la inexoravelmente.

Cada base possui apenas uma entrada e também uma única saída, e ambas são protegidas pelos Combatentes da Morte do Império Vargan. Além disso, cada base abriga uma potentíssima nave espacial de combate.

Quem é quem

Os vargans são numerosos e, ademais, dispõem de duas bases. Mas, você conta com o ZAXXON, um incrível “caça” espacial, concebido para atacar o inimigo a curta distância.

Como funciona

O ZAXXON leva você através de 9 rodadas de intensa batalha espacial. Em cada rodada você precisa:

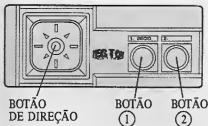
1. Abrir seu caminho por entre os Combatentes da Morte.
2. Enfrentar fogo cruzado nas bases militares inimigas.
3. Abater as naves-mãe espaciais de Vargan.

Com esse objetivo, você começa o jogo com três “caças” espaciais ZAXXON.

Você perde um ZAXXON se ficar sem combustível, ou se for atingido por um tiro ou foguete inimigo, ou se bater contra um muro de proteção ou barreira magnética.

Ao completar a última parte da Rodada 9, você verá a mensagem “Mission Complete” (“Missão Completa”). Mas, ainda *não* é o fim do jogo... Aí, então, você entra na Rodada 10, onde tudo pode acontecer!

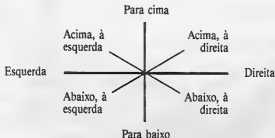
Assuma o controle



Utilize o Botão 1 para iniciar o jogo e para selecionar o tipo de tiro.

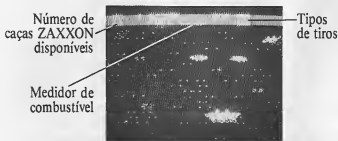
Utilize o Botão 2 para iniciar o jogo e para atirar.

Utilize o Botão de Direção (Botão D) para movimentar o ZAXXON em 8 direções:



E agora... comece!

Aperte o Botão 1 ou o Botão 2 no Joystick para começar o jogo. A imagem que aparece é esta:



Tipos de tiros

Com o seu ZAXXON, você pode disparar três tipos de tiro:

- [N]** Tiro Nuclear (Nível 1)
- [H]** Hipertiro (Nível 2)
- [M]** Tiro "Master" (Nível 3)

Você começa o jogo somente com tiros "N"

Medidor de combustível

Quando voa com o ZAXXON, você, é claro, consome combustível. Por isso, o seu medidor de combustível começa a cair sem parar. Outros fatores que consomem o combustível são a alta aceleração e os disparos. Quando mais potente o tiro, mais combustível é usado.

Você pode reabastecer-se de combustível destruindo os reservatórios de combustível nas bases do inimigo. Ao destruir uma nave-mãe espacial, o seu medidor de combustível volta para o máximo. Não é possível reabastecer um tanque quando este estiver cheio, a menos que tenha um item especial (tente descobri-lo)

O ZAXXON

Baliza de tiro



Ao voar e combater com o seu ZAXXON, você tem de ficar de olho no ângulo de seus adversários. Uma vez que você vê tudo em três dimensões, não poderá simplesmente atirar em linha reta, como se fosse um jogo bi-dimensional.

Quando estiver no ataque, observe bem o ângulo formado por suas rajadas de *laser* em relação aos seus alvos. Isso lhe dará um parâmetro para ajustar a mira. Ao ficar diretamente sobre o objetivo, você notará uma baliza amarela de tiro. Use-a!



Conheça o inimigo

Os Combatentes da Morte de Vargan



Há dois tipos de Combatentes da Morte. Um deles ataca tentando jogar-se contra o ZAXXON, numa manobra suicida. O outro ataca com balas incendiárias!

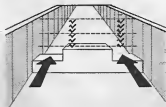
Ambos movimentam-se com grande rapidez. Se você atacar com lentidão, o inimigo revidará com um contra-ataque fulminante!

Bases Militares Fortificadas



As forças de Vargan mantêm seu combustível estocado nas bases. Os reservatórios estão protegidos por baterias de canhões, tanques e, também, foguetes escondidos em abrigos subterrâneos. Se bater num dos dois muros laterais, seu ZAXXON será destruído.

Barreiras Magnéticas



Você encontrará Barreiras Magnéticas nas bases militares de Vargan. Se não achar um jeito de atravessá-las em vôo, elas sobrecarregarão os sistemas elétricos do seu ZAXXON, causando a destruição dele.

Reservatórios



Se você destrói um reservatório de combustível do inimigo, o nível do seu próprio combustível aumentará.

Chegar ao fim do jogo significa muito consumo de combustível. Por isso é importante destruir o maior número possível de reservatórios inimigos.

Baterias de Canhões



As baterias de canhões abrirão fogo contra o ZAXXON, assim que ele invadir a base. Destrua as baterias — primeiro evitando as rajadas e, em seguida, revidando ao fogo.

Tanques



Os tanques abrirão fogo e tentarão bloquear o ZAXXON na base militar. Eles podem ser derrotados.

Mísseis



Quando já estiver no interior da base, você será atacado, sem aviso, por dois tipos de mísseis! Mísseis de solo sairão dos abrigos subterrâneos, em vôo vertical. Tente desviar-se para os lados, a fim de evitá-los.

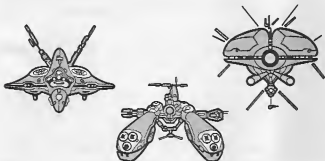
Mísseis teleguiados atacam você em diferentes altitudes. Eles mudarão de direção, a fim de segui-lo. Além disso, são altamente resistentes! Será preciso mais de um tiro para abatê-los. Porém, certos tipos de tiro conseguirão liquidá-los mais depressa.

Veja a tabela desses tiros:

- O tiro **N** precisa de 6 projéteis
- O tiro **H** precisa de 3 projéteis
- O tiro **M** precisa de 2 projéteis



Naves espaciais



As naves espaciais são os seus inimigos mais duros! Há três tipos e não é nada fácil abatê-los. O único meio de derrotá-los é atingir seus pontos fracos. Uma dica: atire na parte vermelha das naves.

Uma nave aparece em cada rodada. Se você destruir uma delas, o seu medidor de combustível aumenta. Se decidir não as enfrentar, você pode escapar depois de um certo intervalo. Mas haverá *três* naves na Rodada 9. Para completar sua missão, você precisa destruir *todas* elas.

Cápsulas de Energia

Se quiser chegar ao fim do jogo, precisará capturar Cápsulas de Energia. Elas aparecem às vezes, depois de você aniquilar um Combatente da Morte, ou destruir um tanque ou uma bateria de canhões.

Há quatro tipos de Cápsulas de Energia e cada um o auxiliará de forma diferente.

Medidor Aumenta a capacidade do seu próprio tanque de combustível, dando-lhe mais tempo de voo e energia aumentada "G" para suas armas.

G

Extra Capturando esta cápsula, você ganha um ZAXXON extra.

E

Velocidade Aumenta a velocidade do seu ZAXXON. Há quatro níveis de velocidade. Porém, lembre-se: quanto mais rápido você voa, mais combustível consome.

S

Arma Permite o seu acesso aos três diferentes tipos de tiro: "Nuclear", "Hiper" e "Master".

W

Sempre que capturar uma cápsula "W", você pode usar os tiros "N", "H" ou "M". O tiro que usar será assinalado por uma moldura amarela, no canto direito superior da tela.

Se quiser trocar o tipo de tiro, aperte o Botão 1. Você verá uma moldura colorida em torno de N-H-M. Pare a moldura amarela no tipo de tiro que deseja usar.

Ao atirar, você gasta combustível. Tiros potentes consomem mais combustível. Na escolha do tipo de tiro, leve em conta a quantidade de combustível que lhe resta. Se o nível estiver baixo, o uso do tipo "M" poderá deixá-lo completamente sem combustível!

A pontuação

Combatente Mortal	100 pontos
Reservatório de Combustível	100 pontos
Míssel de Solo	100 pontos
Bateria de Canhões	100 pontos
Tanque	100 pontos
Míssel Teleguiado	200 pontos
Nave Espacial	5000 pontos
Cápsula de Energia	100 pontos

Dicas úteis

Confira constantemente seu nível de combustível. Você deve planejar suas ações de modo a usar a menor quantidade possível de combustível. Se ficar sem combustível, perde um ZAXXON.

Quanto mais reservatórios de combustível destruir, mais combustível terá.

Procure capturar toda Cápsula de Energia que estiver ao seu alcance. Você precisará renovar seu combustível, adquirir ZAXXONs extras, aumentar sua velocidade e sua capacidade de tiro, se quiser chegar à Rodada 9.

Tiros consomem combustível. Portanto, seja preciso na pontaria!



CERTIFICADO DE GARANTIA

A TECTOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TECTOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica autorizada TECTOY.

TEC TOY

Nºco 021408418

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TECTOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Rua Ramos Ferreira, 1913 — Manaus — AM — CEP: 69.000
Indústria Brasileira

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMPLIFICADOR